















Действия

- Задача** - единица работы. Если задача помечена символом , то задача является подпроцессом и может быть детализирована.
- Транзакция** - набор логически связанных действий. Для транзакции может быть определен протокол выполнения.
- Событийный подпроцесс** помещается внутри другого процесса. Он начинает выполняться, если инициируется его начальное событие. Событийный подпроцесс может прерывать родительский подпроцесс или выполняться параллельно с ним.
- Вызывающее действие** является точкой входа для глобально определенного подпроцесса, который повторно используется в данном процессе.

Маркеры действий

-  Маркер подпроцесса
-  Маркер цикла
-  Маркер параллельных множественных экземпляров (МЭ)
-  Маркер последовательных множественных экземпляров (МЭ)
-  Маркер ad hoc
-  Маркер компенсации

Типы задач

-  Задача отправки сообщения
-  Задача получения сообщения
-  Пользовательская задача
-  Неавтоматизированная задача
-  Задача-бизнес-правило
-  Задача-сервис
-  Задача-сценарий

- Поток управления** - определяет порядок выполнения действий.
- Поток по умолчанию** - определяет ветвь процесса, выполняемую, когда все условия ветвления не выполнены.
- Условный поток** - связан с условием, определяющим будет ли выполнен данный поток.

Диалоги





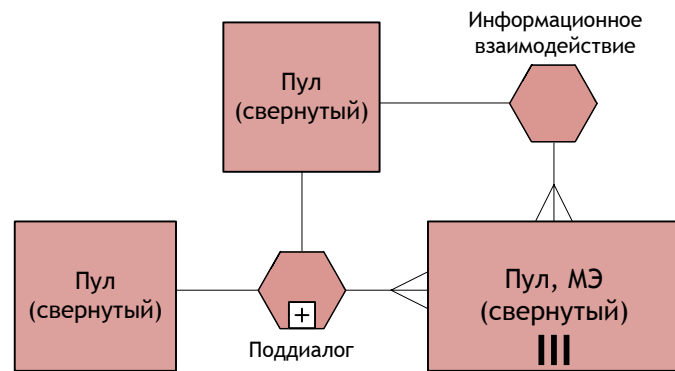
-  **Информационное взаимодействие** задает цепочку логически связанных обменов сообщениями. Если информационное взаимодействие помечено символом , то оно может быть детализировано.
-  **Связь** соединяет информационное взаимодействие с одним участником
-  **Разветвляющаяся связь** соединяет информационное взаимодействие с несколькими участниками

Схема диалога



Хореографии

- Участник А** (Task Choreography) - Задача хореографии (обмен сообщениями) между двумя участниками.
- Участник В** (Marker of multiple participants) - Маркер множественных участников показывает, что несколько участников одного типа участвуют в хореографии.
- Участник А** (Subprocess Choreography) - Подпроцесс хореографии содержит детализацию хореографии, включающую несколько взаимодействий.

Схема хореографии

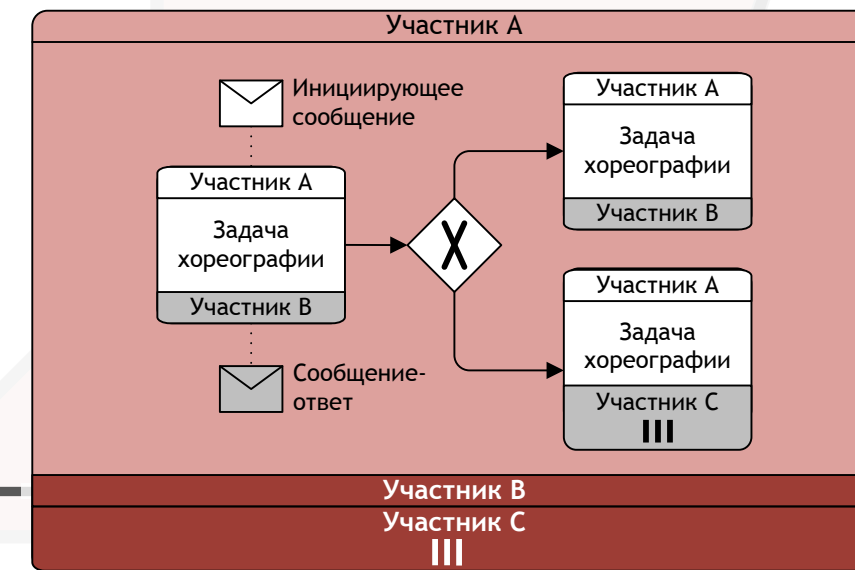
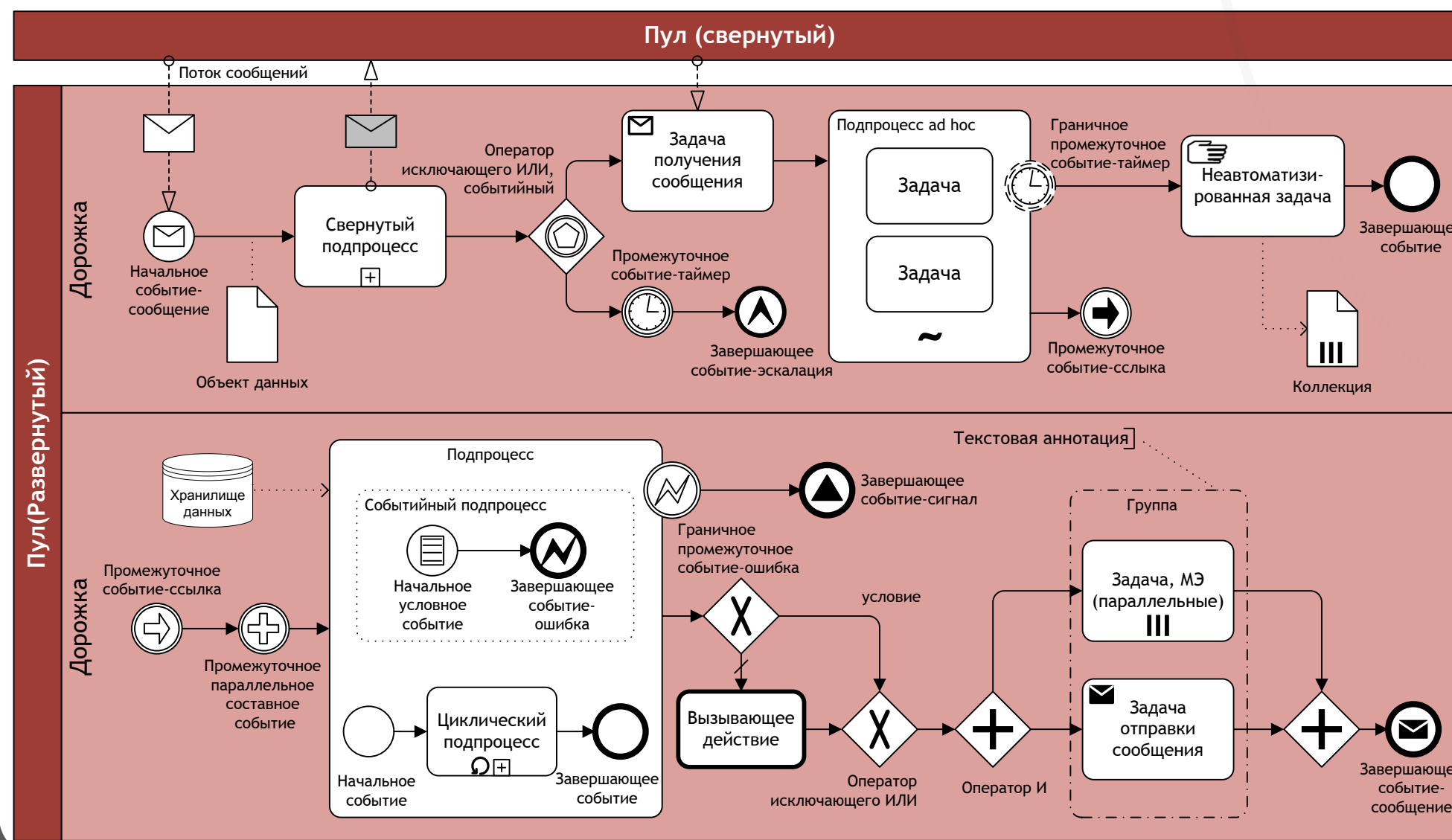













































































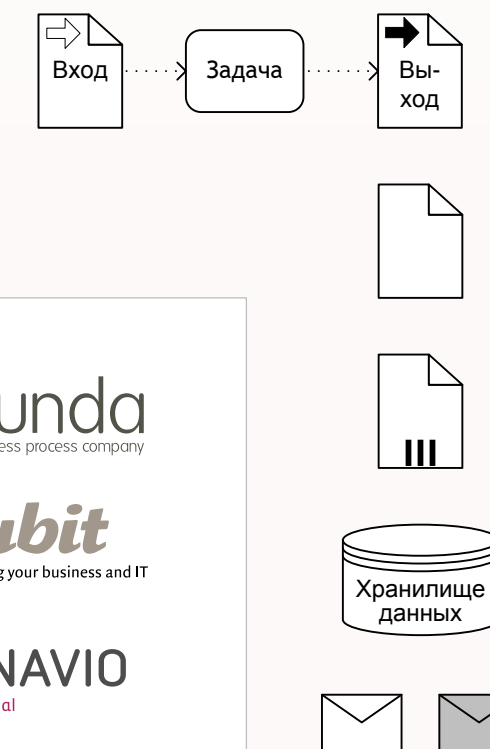
Схема взаимодействия



События

События	Начальные			Промежуточные			Завершающие	
	Верхнеуровневые	Прерывающие событийный подпроцесс	Не прерывающие событийный подпроцесс	Обрабатывающие	Граничные прерывающие	Граничные не прерывающие	Генерирующие	Генерирующие
Простое: нетипизированное событие, обычно показывающее начало или окончание процесса.								
Сообщение: получение и отправка сообщений.								
Таймер: циклические события, моменты времени, временные периоды и таймауты.								
Эскалация: перенос рассмотрения вопроса на более высокий уровень организационной иерархии								
Условное: реакция на изменение бизнес-условий или интеграция бизнес-правил.								
Ссылка: пара соответствующих ссылок эквивалента потока последовательности.								
Ошибка: генерация и обработка заданного типа ошибок.								
Отмена: обработка отмены транзакции или инициирование отмены.								
Компенсация: обработка или инициирование компенсации.								
Сигнал: передается между процессами и может обрабатываться многими получателями.								
Составное: обработка одного события из множества или генерация всех определенных событий.								
Параллельное составное: обработка всего множества параллельных событий.								
Останов: вызывает немедленное прекращение выполнения процесса.								

Данные



Входные данные - внешний вход для процесса. Действия могут использовать эти данные.

Выходные данные - результат выполнения процесса.

Объект данных представляет информацию, которая обрабатывается в ходе процесса, например, документ или письмо.

Коллекция объектов данных представляет группу объектов, несущих информацию, например, список заказанных товаров.

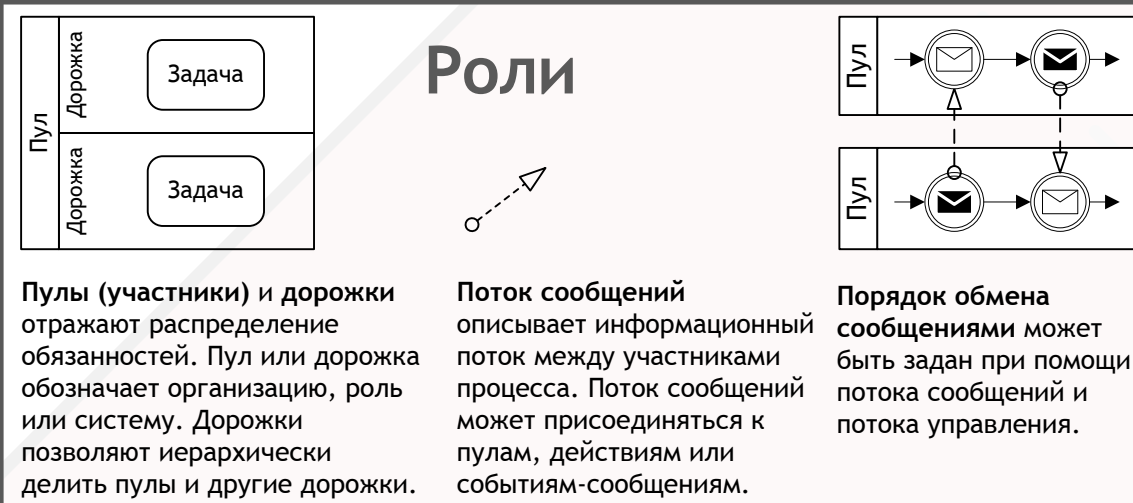
Хранилище данных - объект, который процесс может использовать для записи и извлечения данных, например, база данных. Хранилище данных позволяет хранить данные после окончания жизненного цикла экземпляра процесса.

Сообщение позволяет явно показать передачу информации в ходе общения двух участников.

Логические операторы

- Оператор исключающего ИЛИ, управляемый данными** - При ветвлении направляет поток лишь по одной из исходящих ветвей. При синхронизации потоков оператор ожидает завершения одной входящей ветви и активирует исходящий поток управления.
- Оператор исключающего ИЛИ, событийный** - Предшествует только событиям обработки или заданиям-обработчикам сообщений. Поток управления направляется по той ветви, где событие произошло раньше.
- Оператор И** - При разделении на параллельные потоки все ветви активируются одновременно. При синхронизации параллельных ветвей оператор ждет завершения всех входящих ветвей и затем активирует исходящий поток.
- Оператор ИЛИ** - При ветвлении активируется одна или более ветвей. При слиянии все выполняющиеся входящие ветви должны быть завершены.
- Оператор И, событийный (создает новый экземпляр)** - Наступление каждого из последующих событий создает экземпляр процесса.
- Сложный оператор** - Моделирует сложные условия ветвления и слияния.
- Оператор И, событийный (создает новый экземпляр)** - Наступление всех последующих событий создает экземпляр процесса.

Роли



Пулы (участники) и дорожки отражают распределение обязанностей. Пул или дорожка обозначает организацию, роль или систему. Дорожки позволяют иерархически делить пулы и другие дорожки.

Поток сообщений описывает информационный поток между участниками процесса. Поток сообщений может присоединяться к пулам, действиям или событиям-сообщениям.

Порядок обмена сообщениями может быть задан при помощи потока сообщений и потока управления.

